

UNIVERSIDAD INTERAMERICANA DE PUERTO RICO
RECINTO METROPOLITANO
FACULTAD DE CIENCIAS ECONÓMICAS Y ADMINISTRATIVAS
ESCUELA DE ECONOMÍA
PROGRAMA DE TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN

PRONTUARIO

I. INFORMACIÓN GENERAL

Título del Curso	:	Programación de Internet
Código y Número	:	CMIS 3570
Créditos	:	3
Término Académico	:	
Profesor	:	
Horas de Oficina	:	
Teléfono de la Oficina	:	(787) 250-1912
Correo Electrónico	:	

II. DESCRIPCIÓN

Análisis de los conceptos, estructuras y sintaxis de un lenguaje de programación para Internet a ser usado en la solución de problemas empresariales. Requiere 3 horas de conferencia/laboratorio. Requiere un total de 45 horas adicionales en un laboratorio abierto. Requisito: CMIS 2450.

III. OBJETIVOS

Se espera que al finalizar el curso, el estudiante pueda:

1. Determinar y aplicar las instrucciones del lenguaje HTML en el manejo de documentos de hipertexto en Internet.
2. Describir la estructura e instrucciones de un lenguaje de programación para Internet.
3. Aplicar los conocimientos en el desarrollo de programas que envuelvan cierta complejidad.
4. Desarrollar habilidades para aplicar los conocimientos del lenguaje en la solución de problemas de la empresa a través de Internet.

IV. CONTENIDO TEMÁTICO

- A. Introducción al curso y al lenguaje JAVASCRIPT
- B. Integración del Lenguaje HTML (Hypertext Markup Language) con el lenguaje JAVASCRIPT
- C. Uso de variables
- D. Uso de funciones
- E. Operadores
- F. Estructuras condicionales
- G. Estructura de repetición
- H. Manejo de Eventos
- I. Manejo de objetos
- J. Manejo de documentos
- K. Arreglos
- L. Manejo de "Strings"
- M. Formas
- N. Técnicas avanzadas
- O. Técnicas avanzadas, integrando bases de datos

V. ACTIVIDADES

1. Esta es una lista de estrategias de enseñanza sugeridas para el curso:

Conferencias por el profesor
Ejercicios de práctica
Discusión de lecturas y ejercicios
Ejercicios de aplicación
Auto evaluación
Trabajo colaborativo
Lecturas y ejercicios suplementarios

2. Uso de estrategias de Calidad Total y "Assessment":

Autoevaluación (A, CT)
Ejercicios de reflexión (A)
"One minute paper" (A)
Aprendizaje cooperativo (A, CT)
Resumir en una oración (A)
Resumir en una palabra (A)
Trabajos en grupos (A)
Torbellino de ideas (A)
Portafolio (A)

VI. EVALUACIÓN

El profesor(a) utilizará los criterios de evaluación que estime pertinentes para determinar el dominio de los estudiantes en cuanto a los conocimientos y destrezas. Se utilizará la siguiente distribución para asignar las calificaciones:

100 - 90 A
89 - 80 B
79 - 70 C
69 - 60 D
59 - 0 F

Desarrollo de programas 40 %
Dos (2) exámenes 60 %

Total: 100 %

Se aplicará la curva normal

VII. NOTAS ESPECIALES

1. Servicios Auxiliares o Necesidades Especiales

Todo estudiante que requiera servicios auxiliares o asistencia especial deberá solicitar los mismos al inicio del curso o tan pronto como adquiera conocimiento de que los necesita, a través del registro correspondiente, en el programa de orientación con el Sr. José A. Rodríguez, Ext. 2306.

2. Honradez, Fraude y Plagio

La falta de honradez, el fraude, el plagio y cualquier otro comportamiento inadecuado con relación a la labor académica constituyen infracciones mayores sancionadas por el Reglamento General de Estudiantes. Las infracciones mayores, según dispone el Reglamento General de Estudiantes, pueden tener como consecuencia la suspensión de la Universidad por un tiempo definido mayor de un año o la expulsión permanente de la Universidad, entre otras sanciones.

3. Uso de Dispositivos Electrónicos

Se desactivarán los teléfonos celulares y cualquier otro dispositivo electrónico que pudiese interrumpir los procesos de enseñanza y aprendizaje o alterar el ambiente conducente a la excelencia académica. Las situaciones apremiantes serán atendidas, según corresponda. Se prohíbe el manejo de dispositivos electrónicos que permitan acceder, almacenar o enviar datos durante evaluaciones o exámenes.

VIII. RECURSOS EDUCATIVOS

Libro de Texto:

Don Gosellin (2010). JavaScript, (5th. ed.). Course Technology
ISBN: 978-1423901501.

IX. BIBLIOGRAFÍA ACTUAL Y CLÁSICA

Libros:

Lambert, K., A. & Osborne, M. (2010). Fundamentals of JAVA™:AP Computer
Science Essentials (4th. ed.). Thomson Learning.
ISBN-13: 978-0538744928.

John Pollock. (2009). JavaScript, (3rd. ed.). MC Graw Hill.
ISBN-13: 978-0071632959.

Don Gosellin (2007). JavaScript, (4th ed.). Course Technology
ISBN13: 978-1423901501.

Recursos Electrónicos:

JavaScript: A Tutorial for the Total Non-Programmer.
<http://www.webteacher.com/javascript/>

Rev. 10/2004; 08/2008; 03/2009; 08/2009: 06/2012; 10/2013